



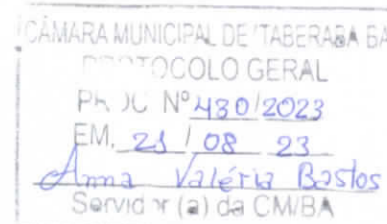
Câmara Municipal de Itaberaba

CGC 13.267.315/0001-41
ESTADO DA BAHIA

Ao

Exm.º Sr. Gerson Almeida de Jesus

DD. Presidente da Câmara Municipal de Itaberaba



INDICAÇÃO

O vereador que a presente subscreve, requer de vossa excelência, após dar conhecimento ao Plenário, encaminhar ao chefe do Poder Executivo Municipal a seguinte indicação:

Melhoria e revitalização das estradas vicinais que conectam a comunidade do km 8 aos povoados de Serra Verde 1 e 2, estendendo-se até o Vitória.

JUSTIFICATIVA

Os moradores dos povoados Serra Verde 1 e 2, assim como do Vitória, compareceram ao nosso gabinete para expressar suas preocupações acerca do estado precário das estradas que servem essas localidades. Eles solicitaram nossa intermediação junto à Administração Municipal a fim de que sejam tomadas medidas para a recuperação das estradas vicinais que, conforme relataram, estão quase intransitáveis devido aos buracos e ondulações, conhecidas popularmente como "costelas de vaca".

É evidente que o estado atual dessas estradas compromete significativamente a mobilidade da população, a capacidade de escoamento dos produtos agrícolas e, adicionalmente, causa danos nos veículos dos moradores que trafegam por elas.

Nesse contexto, é imperativo que o Poder Executivo tome providências urgentes para abordar essa situação. Além de ser uma questão que afeta diretamente a vida diária dos cidadãos, também impacta negativamente o desenvolvimento econômico dessas comunidades.

A recuperação das estradas não apenas melhorará as condições de tráfego e acesso, mas também demonstrará o comprometimento da Administração Municipal em atender às necessidades das diferentes localidades em nosso município.

Diante disso, solicitamos com urgência que sejam empreendidas as ações necessárias para solucionar esse problema, tendo em vista o alcance abrangente dessa questão, que afeta várias comunidades e setores da nossa região.

Sala das Sessões, 21 de agosto de 2023.

Vereador ANTONIO ANDRADE SANTOS NETO

"Bodinho Neto"